



JOGOS INTERNOS CAMPUS JI-PARANÁ JIC-JIPA 2018

REGULAMENTO GERAL

Art. 01° - O 3º Jogos Internos campus Ji-Paraná, doravante denominado por JIC-JIPA é promovido e organizado pelos professores de Educação Física, com apoio dos alunos e DAPE.

Art. 02° - O 3º JIC-JIPA tem como objetivo geral contribuir com o desenvolvimento integral do aluno como ser autônomo, estimulando sua participação ativa no exercício de sua cidadania através de práticas esportivas e recreativas, além de promover a integração entre os alunos, escola e professores e ainda possibilitar a identificação de talentos esportivos dentro da escola.

Art. 03° - Poderão participar dos presentes jogos, todos os alunos devidamente matriculados e **CURSANDO REGULARMENTE** o técnico integrado ao ensino médio, sendo vedada a participação de alunos que estejam cumprindo **SUSPENSÃO DISCIPLINAR** durante o período de realização dos jogos e alunos dependentes do período oposto.

Art. 04° - A participação de cada turma obedecerá aos seguintes critérios:

- a) Cada turma poderá inscrever apenas uma equipe por modalidade e naipes.
- b) O aluno somente poderá participar pela série e turma a qual pertence, exceto no handebol que será feito em forma de festival.
- c) As turmas poderão optar em inscrever alunas nas equipes masculinas, sendo que não poderá solicitar igualdade da outra equipe.

Art. 05° - Os jogos serão disputados em fase única a partir do dia 18 de abril e constará das seguintes modalidades:

A) Modalidades coletivas.

	Modalidade	Naipes	Mínimo	Máximo
1.	Futsal	M/F	07	-
2.	Voleibol	M/F	08	-
3.	Handebol	M/F	Festival	Festival
4.	Basquetebol	M/F	Festival	Festival
5.	League Of Legends	M/F	05	07
6.	Just Dance	M/F	04	04

B) Modalidades individuais.

	Modalidade	Naipes	Mínimo	Máximo
1.	Tênis de Mesa	M/F	00	02
2.	Xadrez	M/F	00	02
3.	Atletismo	M/F	-	-

Par. 1º – Cada aluno poderá as duas modalidades coletivas e uma individual, sendo que o festival será liberado a participação.

Art. 06° - Cada turma efetuará sua inscrição nos jogos até as **17h30** o dia **19/03/2018** através de um representante da turma que encaminhará as fichas dos atletas por modalidade e naipes.

As fichas deverão ser entregues, via email, ao professor Fabrício.

Art 07° - O congresso técnico ocorrerá no dia **23/03/2018**, às **17h30**, na sala dos professores de Educação Física, localizada na entrada da quadra, na presença dos professores de Educação

Física e dos REPRESENTANTES de cada turma, **sendo que a não participação no CT implicará na aceitação de todas as decisões tomadas.**

Art. 08º - Serão premiados com medalhas as equipes campeãs e vice-campeãs de cada modalidade e naipes.

Art. 09º - A comissão de disciplina será formada para julgar os incidentes ocorridos durante os jogos, utilizando-se das normas estabelecidas no Regimento Interno escolar, e do presente Regulamento, onde as suas decisões serão soberanas.

Par. 1º - **NÃO SERÁ PERMITIDO** o uso de palavras de baixo calão, falta de respeito com colegas e árbitros e nem agressões físicas no local de competição durante a realização dos jogos.

Par. 2º - Todos os participantes **deverão usar unhas curtas** nas modalidades de futsal, handebol.

Art. 10º - O aluno desqualificado ou expulso de um jogo estará automaticamente suspenso para o jogo seguinte e deverá pagar uma multa de R\$ 5,00 (cinco reais) para continuar na competição, podendo ainda, de acordo com a gravidade da indisciplina cometida, receber outras punições.

Par. 1º - Este artigo será aplicado também quando o jogador receber o terceiro cartão amarelo campeonato todo independente da modalidade que este recebeu a punição.

Par. 2º - Poderá ainda o aluno ser penalizado, por fatos ligados diretamente ao evento, ou por atitude inconveniente durante o período de realização das aulas.

Par. 3º - Os alunos que se envolverem em **agressões físicas, dentro ou fora dos locais de competição**, serão eliminados da competição sem direito de retornar com pagamento de multa.

Art. 11º - As equipes deverão atuar devidamente uniformizadas, com camisetas iguais (de preferência numerada), sendo que **NÃO SERÁ ACEITO SHORTS COM ZÍPER, nem que os alunos joguem descalço na modalidade de futsal, handebol.**

Par. 1º - Em relação ao tênis na modalidade de futsal será proibido o uso de calçados com cravo (tipo soçaita) e similares.

Par. 2º - Não poderão ser usados bonés, brincos, pulseiras de metal, relógios ou qualquer outro material que ponha em risco a integridade física do jogador.

Art. 12º - A equipe que não comparecer a uma disputa no dia e horário estabelecidos pela programação, ou sem condições de atuação, será declarada perdedor por W x O, e perderá 2 pontos na contagem de pontos, mas deverá pagar uma multa de R\$10,00 (dez reais) para continuar jogando. O número de alunos para começar uma partida poderá ser 03 alunos no futsal e 05 alunos no voleibol. Nas modalidades individuais os alunos deverão estar presentes na hora do sorteio para ter direito à participação.

Art. 13º - Haverá tolerância de 10(dez) minutos apenas para o primeiro jogo de cada período, não havendo tal para os demais.

Art. 14º - A contagem de pontos obedecerá ao seguinte critério:

MODALIDADE	PONTUAÇÃO
FUTSAL	VITÓRIA: 02 pontos EMPATE: 01 ponto DERROTA: zero ponto
VOLEIBOL	por 2 X 0 sets VITÓRIA: 03 pontos DERROTA: zero ponto por 2 X 1 sets VITÓRIA: 02 pontos DERROTA: 01 ponto
LEAGUE OF LEGENDS	VITÓRIA: 03 PONTOS DERROTA: zero pontos



Art. 15º - Os critérios de desempates obedecerão aos seguintes critérios:

- a) Entre 02 (duas) equipes:
 - Confronto Direto;
- b) Entre 03 (três) ou mais equipes:
 - Melhor saldo de gols, pontos ou set's nos jogos realizados entre as mesmas;
 - Melhor saldo de gols, pontos ou set's em todos os jogos realizados no grupo;
 - Maior número de gols, ou pontos marcados;
 - Menor número de punições (expulsões, cartão amarelo)
 - Sorteio.
 - Melhor saldo de ouro, objetivos, abates e assistências.

Art. 16º - Se o empate ocorrer em partida da fase final por cruzamento olímpico aplicará os seguintes critérios:

FUTSAL

- a) 03 (três) cobrança alternadas de pênalti, por diferentes atletas que tenham terminado o jogo;
- b) Cobrança alternada de pênalti, por diferentes atletas e que não cobraram na série inicial, ou até que haja um vencedor.

Art. 17º - Cada turma **DEVERÁ** apresentar **dois colaboradores** para auxiliar na arbitragem e organização em geral. Os colaboradores devem ser preferencialmente, alunos da turma que participam de treinamentos esportivos. Poderão ser convidados alunos de educação física ou esportistas de renome que sejam maiores e pessoas idôneas.

Art. 18º - **PARA TODOS OS FINS, AS EQUIPES PARTICIPANTES SERÃO CONHECEDORAS DESTE REGULAMENTO.**

Art. 19º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

HANDEBOL

1. A duração de cada partida será DE ACORDO COM O NÚMERO DE EQUIPES PARTICIPANTES e será definido em congresso técnico.

FUTSAL

1. A duração de cada partida será:
 - a) No naipe masculino dois períodos de 15 (QUINZE) minutos corridos, com 03 (TRÊS) minutos de intervalo;
 - b) No naipe feminino, dois períodos de 10 (DEZ) minutos corridos, com 03 (TRÊS) minutos de intervalo.

O cronômetro será travado nos pedidos de tempos ou paralisações autorizadas pelo árbitro.

VOLEIBOL

1. As partidas serão disputadas em 02 (dois) sets vencedores de 15 (QUINZE) pontos.
2. A altura da rede será de 2,43 para o naipe masculino e 2,24 para o naipe feminino.
3. Cada equipe terá direito a 01 (um) tempo em cada set, não havendo tempo técnico.

TÊNIS DE MESA

1. Todas as partidas serão disputadas em melhor de 03(três) sets.
2. Uniformes:
 - a. Não será permitido o uso de roupa branca e laranja;
 - b. Não deverá ter muitos enfeites ou insígnias e letras na parte da frente;
 - c. A raquete deverá ter face revestida com borracha, sendo que o atleta poderá optar em trazer sua raquete.

XADREZ

1. Após a confirmação das inscrições, o coordenador da modalidade fará o sorteio dos competidores para a 1º rodada.
2. O resultado da disputa será dois pontos individuais conquistados pelo enxadrista na pontuação global, considerando-se um ponto por vitória e meio ponto por empate.
3. O desempate entre 02 (dois) ou mais enxadristas dar-se-á pelos seguintes critérios:
 - a) Pontuação corrida;
 - b) Índice sonnemborn – berger;
 - c) Partida relâmpago de dez minutos caso persistir o empate.
4. Os jogadores disporão de 30h (trinta minutos) cada um para terminarem a partida.
5. Os participantes não poderão comunicar-se entre si, exceto com concordância e/ou a presença da coordenação da modalidade.

REGULAMENTO DOS JOGOS ELETRÔNICOS

League of Legends

1. O time será composto por 5 (cinco) integrantes no qual, poderá ter 2 (dois) reservas. Os reservas não são obrigatórios.
2. Os jogos serão organizados no mapa Summoner's Rift (summer).
3. A duração de cada jogo será até que o vencedor seja determinado.
4. Banimentos por time: 5 (cinco) campeões.
5. Vencedor do jogo: O time que destruir completamente o Nexus inimigo ou forçar a rendição do inimigo.
6. Escolha de campeões: Será utilizado o modo competitivo. Cada jogador tem que ter no mínimo 16 (dezesesseis) campeões.
7. Restrições: No momento, estão restringidas as skins: iBlitzcrank, Vladimir Lorde de Sangue.
8. Penalidades: Quaisquer das ações a seguir serão punidas pelos devidos organizadores, desde suspensão até a desclassificação do campeonato.



- 8.1. Falta de espírito esportivo;
 - 8.2. O uso de qualquer programa malicioso;
 - 8.3. Desconectar intencionalmente;
 - 8.4. Qualquer tipo de atitude antidesportiva;
 - 8.5. O uso de qualquer configuração/programa além das permitidas pelo jogo;
 - 8.6. Deixar intencionalmente o oponente vencer uma partida;
 - 8.7. Comportamento apropriado/profissional e/ou desrespeita a um jogador de outra equipe ou responsável do torneio.

 - 8.8. O uso de algum bug do jogo previamente declarado como não válido pelos árbitros do torneio.
 - 8.9. Uso de jogador não informado previamente.
 - 8.10. Utilizar o comando /pause desnecessariamente será considerada falta de espírito esportivo.
 - 8.11. A prática do pick coringa será considerada como trapaça.
9. Os jogos serão decididos por md3 (melhor de três), após o término do sistema por pontos corridos, os times que estiverem com as quatro melhores pontuações passaram para um arco de semifinal e final para decidir o campeão.
10. /Pause: a pausa poderá ser somente utilizada quando houver possíveis falhas de hardware ou de servidor, sem que o resultado do campeonato seja afetado. A pausa pode ser solicitada pelo coordenador ou pelo jogador nas seguintes condições:
- 10.1. Após o jogador desconectar do jogo devido a problemas de conexão ou no computador. A mensagem "O jogador desconectou" precisa ter aparecido na tela.
 - 10.2. Após solicitar e receber permissão do organizador do torneio. Essa opção só é válida no caso de problemas de hardware (periféricos) ou perturbações físicas ao jogador.
 - 10.3. O jogo não irá continuar (/unpause) até que todos os problemas estejam resolvidos e o responsável do torneio permita.

Just Dance

1. A equipe será composta por um grupo de 4 pessoas.
2. A música será escolhida por alguém que não faça parte do grupo ou da equipe de organização.
3. Para sair a equipe deve ter perdido duas partidas (haverá repescagem).
4. Em casos de erros técnicos, a partida será realizada novamente.
5. As partidas estão efetuadas até termos apenas 1 (uma) equipe campeã.
6. O jogo será efetuado durante dois dias (semifinal e final serão no segundo dia).

JOGOS INTERNOS CAMPUS JI-PARANÁ
JIC-JIPA 2018

FICHA DE INSCRIÇÃO GERAL

TURMA: _____

NAIPE: _____

Enviar a ficha preenchida ao meu email fabricao.gurkewicz@ifro.edu.br

	NOME COMPLETO	DATA NASCIM.	ATL	BAS	HAN	FUT	VOL	TM	XD	LOL	J.D.
1.											
2.											
3.											
4.											
5.											
6.											
7.											
8.											
9.											
10.											
11.											
12.											
13.											
14.											
15.											
16.											
17.											
18.											
19.											
20.											
21.											
22.											
23.											
24.											
25.											

Nome dos colaboradores:

	NOME	DATA NASCIMENTO
1.		
2.		

Nome por extenso do Representante