

CHAMADA PÚBLICA - JOGOS DE TABULEIRO/2026/PVCAL - CGAB/PVCAL - DG/PVCAL

PROCESSO SEI Nº 23243.004771/2026-66

DOCUMENTO SEI Nº 2993653

INTERESSADO(S): FERNANDA DIAS DA SILVA, THAIS GUINAMI PEREIRA ALVES

CHAMADA PÚBLICA – PROJETO DE JOGOS DE TABULEIRO

Jogos de Tabuleiro como Ferramenta para o Desenvolvimento do Raciocínio Lógico e Habilidades Socioemocionais

O Departamento de Apoio ao Ensino (DAPE) do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Rondônia, Campus Porto Velho Calama, por meio do professor **Daniel Kenny Máximo Alves**, torna pública a presente chamada para matrículas no projeto de extensão intitulado “**Jogos de Tabuleiro como Ferramenta para o Desenvolvimento do Raciocínio Lógico e Habilidades Socioemocionais**”, desenvolvido em parceria com a Universidade Federal de Rondônia.

O projeto caracteriza-se como uma ação de natureza formativa complementar, não vinculada a componente curricular obrigatório dos Projetos Pedagógicos dos Cursos (PPC), e tem como objetivo contribuir para o desenvolvimento do raciocínio lógico, do desempenho acadêmico e das habilidades socioemocionais dos estudantes do ensino médio. Assim, este edital visa selecionar exclusivamente estudantes regularmente matriculados nos cursos técnicos integrados ao ensino médio do IFRO – Campus Porto Velho Calama.

1. DAS INSCRIÇÕES E DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. Serão ofertadas no total **15 (quinze vagas)** vagas efetivas e **5 (cinco)** vagas para Cadastro Reserva, devidamente demonstradas no quadro abaixo:

Curso/ Turno	Manhã	Cadastro Reserva
Projeto - Jogos de Tabuleiro (Quinta-feira 10h - 12h)	15	5

1.1. Poderão se inscrever alunos devidamente matriculados nos Cursos Técnicos Integrado ao

Ensino Médio ofertados pelo IFRO Campus Porto Velho Calama, no período de 17/04/26 a 26/04/26.

1.2. A inscrição deverá ser realizada e enviada exclusivamente por meio eletrônico no link: <https://forms.gle/yjcGrFY8vj7rat7K8>

1.3. Os encontros/oficinas do projeto de Jogos de Tabuleiro ocorrerão semanalmente, às quintas-feiras, das 10h às 12h.

1.4. Havendo inscrições excedentes, os interessados irão compor um Cadastro Reserva e poderão ser chamados em caso de disponibilidade de vagas.

1.5. No decorrer do projeto, caso o(a) aluno(a) abandone ou falte por dois encontros consecutivos, sem justificativa aceita nas normas legais do Instituto e deferidas pelo professor, este será automaticamente desligado e o próximo inscrito na vez será chamado.

2. JOGOS DE TABULEIRO COMO FERRAMENTA PARA O DESENVOLVIMENTO DO RACIOCÍNIO LÓGICO E HABILIDADES SOCIOEMOCIONAIS NOS CURSOS TÉCNICOS INTEGRADOS

O projeto tem como objetivo promover o desenvolvimento do raciocínio lógico e das habilidades cognitivas dos estudantes por meio de jogos de tabuleiro, a iniciativa busca estimular a capacidade de resolução de problemas, o pensamento crítico e a criatividade, integrando aprendizado lúdico e pedagógico, além da convivência e interação social. A proposta inclui oficinas, encontros e atividades práticas que incentivem a interação social e a aprendizagem ativa, contribuindo para a formação de competências essenciais no contexto educacional e profissional. Além disso, o projeto pretende explorar estratégias de ensino inovadoras que combinem diversão e conhecimento, fortalecendo a aprendizagem de conceitos matemáticos de maneira acessível e envolvente e colaborando na redução do tempo passivo diante das telas. O projeto ocorrerá de forma presencial nas quintas-feiras das 10h as 12h (2 horas) e contará com 8 encontros.

3. RESULTADOS

3.1. A homologação das inscrições será amplamente divulgada no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Rondônia – Campus Porto Velho Calama, no dia 27/04/2026, a partir das 12h.

Cabe aos pais e/ou responsáveis acompanhar os estudantes inscritos, orientando-os quanto à presença na data de início das atividades, conforme indicado no quadro de Cronograma.

4. DISPOSIÇÕES FINAIS

4.1. Dúvidas deverão ser encaminhadas para o endereço de e-mail do professor/coordenador do

projeto: daniel.alves@unir.br

4.2. Os casos omissos nesta chamada serão deliberados por Comissão nomeada à posteriori, incluindo membros do DAPE, NAPNE, DEPAE e DE, além da participação do professor responsável pelas atividades ofertadas.

5. CRONOGRAMA

Data	Atividades
17/04/2026	Divulgação da Chamada Pública
17/04/2026	Início das Inscrições Online (08h) no link
26/04/2026	Término das Inscrições Online (23h59)
27/04/2026	Apuração dos alunos inscritos nas atividades
27/04/2026	Divulgação/ Homologação dos Resultados (a partir das 12h)
30/04/2026	Início das atividades do projeto Jogos de Tabuleiro como Ferramenta para o Desenvolvimento do Raciocínio Lógico e Habilidades Socioemocionais



Documento assinado eletronicamente por **Willians de Paula Pereira, Diretor(a) Geral**, em 17/04/2026, às 18:40, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://sei.ifro.edu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **2993653** e o código CRC **949A10F8**.