

PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO
DIRETORIA DE PROGRAMAS E PROJETOS DE EXTENSÃO
Coordenação de Cultura, Esporte e Cidadania



REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES DO JIFRO 2022

XADREZ

Art. 1º A Competição de Xadrez será realizada na modalidade convencional, de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez — FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez — CBX, salvo o estabelecido neste Regulamento.

Parágrafo único. É responsabilidade de cada Câmpus participante providenciar uma cópia das Leis do Xadrez em vigor, orientando seus atletas e técnicos para observá-las durante a competição.

Art. 2º A competição será realizada em dois torneios por naipes (masculino e feminino): um por Equipes — com 3 (três) tabuleiros para cada equipe — e outro Individual.

§ 1º Cada Câmpus poderá inscrever, em cada naipes, até no máximo 3 (três) atletas.

§ 2º No Torneio por Equipes, cada equipe, nos naipes masculino e feminino, será composta por no mínimo 2 (dois) e no máximo 3 (três) atletas.

Art. 3º O aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado (calça, camisa institucional com manga e sapato ou tênis fechado).

Parágrafo único. Não será permitido o uso de bonés, capuz, toucas e/ou similares.

Art. 4º Todo Atleta ou Técnico, para ter condição de participar, deverá, antes do início de cada rodada, apresentar sua credencial à equipe de arbitragem.

Art. 5º O torneio por equipes será disputado pelo sistema *Round Robin* (rodízio simples), exceto se o número de equipes inscritas for superior a 6 (seis) — ocasião em que a competição será pelo sistema suíço, em até 6 (seis) rodadas.

§ 1º No Torneio por equipes, como indica a FIDE, haverá alternância de cor entre os tabuleiros consecutivos de cada equipe.

Art. 6º O Torneio Individual será disputado pelo sistema suíço, em até 9 (nove) rodadas, com a utilização do programa de emparelamento Swiss-Manager, recomendado pela FIDE, em ambas as competições.

§ 1º Do Torneio Individual participarão os atletas que compuserem as equipes (dentro do quantitativo de no máximo 3 atletas).

§ 2º Também participará do Torneio Individual o Câmpus que inscrever um único atleta da modalidade xadrez, seja no naipe masculino ou feminino.

§ 4º Serão utilizados os seguintes critérios, na ordem abaixo, para definir o ranking inicial:

- I - para o Sistema Suíço: 1. Rating FIDE, 2. Rating CBX, 3. Ordem alfabética;
- II - para o Sistema Round-Robin (rodízio simples): sorteio.

Art. 7º O tempo de jogo será de 60 (sessenta) minutos para cada jogador, no torneio por equipes, e de 21 (vinte e um) minutos no torneio individual.

Parágrafo único. A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

Art. 8º A contagem dos pontos será feita da seguinte forma:

I - no torneio por **equipes**, conforme os moldes olímpicos da FIDE:

- a) vitória no match: 2,0 pontos;
- b) Empate no match: 1,0 ponto;
- c) Derrota no match: 0 ponto.

II - no torneio **individual**, conforme a regra oficial da FIDE:

- a) vitória: 1,0 ponto;
- b) empate: 0,5 ponto;
- c) derrota: 0 ponto.

Art. 9º Em cada torneio, depois de apurados todos os resultados, a equipe vencedora e o atleta vencedores serão aqueles que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

Art. 10. Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

I - no torneio por equipes:

- a) para o Sistema Round Robin por equipes:

1. pontuação no match [13];
2. confronto direto entre as equipes [14];
3. pontos de partida [1] — somatório da pontuação dos tabuleiros;
4. FIDE — Sonneborn Berger [35];
5. partida Blitz (5') entre as equipes;
6. armageddon (5'x 4') entre os tabuleiros n. 1 das equipes empatadas.

b) Para o Sistema Suíço por equipes:

1. pontuação no match [13]
2. confronto direto entre as equipes [14];
3. pontos de partida [1] — somatório da pontuação dos tabuleiros;
4. milésimos (Buchholz), com corte do pior resultado [37];
5. milésimos (Buchholz) totais [37];
6. partida Blitz (5') entre as equipes;
7. armageddon (5'x 4') entre os tabuleiros nº 1 das equipes empatadas.

II - No torneio individual:

1. confronto direto [11];
2. milésimos (Buchholz), com corte do pior resultado [37];
3. milésimos (Buchholz) totais [37];
4. número de vitórias [68];
5. maior número de partidas com pretas (Mostblack) [53].
6. armageddon (5'x 4').

Art. 11. No Torneio por Equipes, os jogadores deverão anotar, em sistema algébrico abreviado, na planilha prescrita para o torneio, os próprios lances e os lances do adversário, de maneira legível, em conformidade às regras do xadrez estabelecidas pela FIDE.

Art. 12. No Torneio por Equipes, não será permitido empate de comum acordo com menos de 20 lances, a menos que ocorra pela regra de 3 repetições de diagrama.

Art. 13. É expressamente proibido trazer para o ambiente de jogo quaisquer dispositivos eletrônicos, celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação.

§ 1º Se for evidenciado que o jogador trouxe tais equipamentos eletrônicos para o ambiente de jogo ele perderá a partida para o oponente

§ 2º O descumprimento desta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término dela, enquanto a rodada estiver em andamento.

Art. 14. Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de xadrez, com a anuência da comissão técnica esportiva, sem contrariar as Regras Oficiais e o Regulamento Geral do JIFRO.

Porto Velho, 10 de agosto de 2022