

PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO  
DIRETORIA DE PROGRAMAS E PROJETOS DE EXTENSÃO  
Coordenação de Cultura, Esporte e Cidadania



**REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES DO JIFRO 2022**

**XADREZ**

**Art. 1º** A Competição de Xadrez será realizada na modalidade convencional, de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez — FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez — CBX, salvo o estabelecido neste Regulamento.

Parágrafo único. É responsabilidade de cada Câmpus participante providenciar uma cópia das Leis do Xadrez em vigor, orientando seus atletas e técnicos para observá-las durante a competição.

**Art. 2º** A competição será realizada em dois torneios por naipes (masculino e feminino): um por Equipes — com 3 (três) tabuleiros para cada equipe — e outro Individual.

§ 1º Cada Câmpus poderá inscrever, em cada naipes, até no máximo 3 (três) atletas.

§ 2º No Torneio por Equipes, cada equipe, nos naipes masculino e feminino, será composta por no mínimo 2 (dois) e no máximo 3 (três) atletas.

**Art. 3º** O aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado (calça, camisa institucional com manga e sapato ou tênis fechado).

Parágrafo único. Não será permitido o uso de bonés, capuz, toucas e/ou similares.

**Art. 4º** Todo Atleta ou Técnico, para ter condição de participar, deverá, antes do início de cada rodada, apresentar sua credencial à equipe de arbitragem.

**Art. 5º** O torneio por equipes será disputado pelo sistema *Round Robin* (rodízio simples), exceto se o número de equipes inscritas for superior a 6 (seis) — ocasião em que a competição será pelo sistema suíço, em até 6 (seis) rodadas.

§ 1º No Torneio por equipes, como indica a FIDE, haverá alternância de cor entre os tabuleiros consecutivos de cada equipe.

**Art. 6º** O Torneio Individual será disputado pelo sistema suíço, em até 9 (nove) rodadas, com a utilização do programa de emparelamento Swiss-Manager, recomendado pela FIDE, em ambas as competições.

§ 1º Do Torneio Individual participarão os atletas que compuserem as equipes (dentro do quantitativo de no máximo 3 atletas).

§ 2º Também participará do Torneio Individual o Câmpus que inscrever um único atleta da modalidade xadrez, seja no naipe masculino ou feminino.

§ 4º Serão utilizados os seguintes critérios, na ordem abaixo, para definir o ranking inicial:

- I - para o Sistema Suíço: 1. Rating FIDE, 2. Rating CBX, 3. Ordem alfabética;
- II - para o Sistema Round-Robin (rodízio simples): sorteio.

**Art. 7º** O tempo de jogo será de 60 (sessenta) minutos para cada jogador, no torneio por equipes, e de 21 (vinte e um) minutos no torneio individual.

Parágrafo único. A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

**Art. 8º** A contagem dos pontos será feita da seguinte forma:

I - no torneio por **equipes**, conforme os moldes olímpicos da FIDE:

- a) vitória no match: 2,0 pontos;
- b) Empate no match: 1,0 ponto;
- c) Derrota no match: 0 ponto.

II - no torneio **individual**, conforme a regra oficial da FIDE:

- a) vitória: 1,0 ponto;
- b) empate: 0,5 ponto;
- c) derrota: 0 ponto.

**Art. 9º** Em cada torneio, depois de apurados todos os resultados, a equipe vencedora e o atleta vencedores serão aqueles que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

**Art. 10.** Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

**I - no torneio por equipes:**

- a) para o Sistema Round Robin por equipes:

1. pontuação no match [13];
2. confronto direto entre as equipes [14];
3. pontos de partida [1] — somatório da pontuação dos tabuleiros;
4. FIDE — Sonneborn Berger [35];
5. partida Blitz (5') entre as equipes;
6. armageddon (5'x 4') entre os tabuleiros n. 1 das equipes empatadas.

b) Para o Sistema Suíço por equipes:

1. pontuação no match [13]
2. confronto direto entre as equipes [14];
3. pontos de partida [1] — somatório da pontuação dos tabuleiros;
4. milésimos (Buchholz), com corte do pior resultado [37];
5. milésimos (Buchholz) totais [37];
6. partida Blitz (5') entre as equipes;
7. armageddon (5'x 4') entre os tabuleiros nº 1 das equipes empatadas.

## **II - No torneio individual:**

1. confronto direto [11];
2. milésimos (Buchholz), com corte do pior resultado [37];
3. milésimos (Buchholz) totais [37];
4. número de vitórias [68];
5. maior número de partidas com pretas (Mostblack) [53].
6. armageddon (5'x 4').

**Art. 11.** No Torneio por Equipes, os jogadores deverão anotar, em sistema algébrico abreviado, na planilha prescrita para o torneio, os próprios lances e os lances do adversário, de maneira legível, em conformidade às regras do xadrez estabelecidas pela FIDE.

**Art. 12.** No Torneio por Equipes, não será permitido empate de comum acordo com menos de 20 lances, a menos que ocorra pela regra de 3 repetições de diagrama.

**Art. 13.** É expressamente proibido trazer para o ambiente de jogo quaisquer dispositivos eletrônicos, celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação.

§ 1º Se for evidenciado que o jogador trouxe tais equipamentos eletrônicos para o ambiente de jogo ele perderá a partida para o oponente

§ 2º O descumprimento desta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término dela, enquanto a rodada estiver em andamento.

**Art. 14.** Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de xadrez, com a anuência da comissão técnica esportiva, sem contrariar as Regras Oficiais e o Regulamento Geral do JIFRO.

Porto Velho, 10 de agosto de 2022