

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE
RONDÔNIA

JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS
eJIFRO – Fase Estadual



REGULAMENTO ESPECÍFICO - FREE FIRE

Porto Velho, Edição 2021



DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada **eJIFRO GAMES 2021**, que acontecerá de forma remota – online – em Rondônia e será organizada pela Comissão Central Organizadora e Comissão Técnica - Coordenação da modalidade Free Fire.

Art. 2º - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art. 3º - Caracterização dos jogadores: Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e um (1) jogador reserva.

Art. 4º - Obrigatoriedade de Participação: Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 5º - Rotatividade de Jogadores: A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

Art. 6º - Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 7º - Registro de Jogadores: Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento geral.

Art. 8º - Deverá ser indicado pelo técnico da equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva.

Art. 9º - Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será o nome do Campus do IFRO que os jogadores representam. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição.



Art. 10º - Propriedade de Contas: Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificadas imediatamente.

Art. 11º - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Coordenação de Modalidade se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 12º - Responsabilidade do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;

II - O software que jogam;

III - A estabilidade de conexão à internet;

IV - A porcentagem e estado da bateria;

V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;

VII - Disponibilidade para sediar uma sala personalizada em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

Art. 13º - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Coordenação Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 14º - Apenas uma equipe poderá representar o IFRO na FASE NACIONAL. A fase estadual contará com seis (6) equipes.



§ 1º - A distribuição acontecerá por sorteio e as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. A disputa acontecerá entre as chaves A e B. As duas (2) melhores equipes de cada chave, avançam para a semifinal.

§ 2º - Para as semifinais, a distribuição acontecerá de acordo com a classificação na etapa anterior e as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. A melhor equipe de cada grupo avança para a fase final. O sorteio e pontuação seguirá de acordo com os quadros a seguir:

Quadro 1 – Distribuição das equipes nas chaves

Etapa	CHAVE A	CHAVE B
Fase de grupos	<i>Campus 1</i>	<i>Campus 2</i>
	<i>Campus 3</i>	<i>Campus 4</i>
	<i>Campus 5</i>	<i>Campus 6</i>
Semifinais	1º lugar chave A	2º lugar chave B
	1º lugar chave B	2º lugar chave A
Disputa 3º lugar	Perdedor jogo 4	Perdedor jogo 5
Final	Vencedor jogo 4	Vencedor jogo 5

Fonte: Regulamento Específico Free Fire - eJIF Games, 2021

Quadro 2 – Sistema de pontuação

Pontuação por partida	
1º lugar	10 pontos
2º lugar	8 pontos
3º lugar	7 pontos
4º lugar	6 pontos
5º lugar	5 pontos
6º lugar	4 pontos
Pontuação adicional por abate (kill) = +1 ponto	

Fonte: Regulamento Específico Free Fire - eJIF Games, 2021



§ 3º - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1º Critério: Soma de Booyahs (Vitórias).

II - 2º Critério: Soma de abates (kills).

III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.

IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 15º - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Disciplinar do **eJIFRO GAMES 2021**.

Art. 16º - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Coordenação Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Técnica pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

Art. 17º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

