

## EDITAL Nº 4/2021/REIT - PROEX/IFRO, DE 22 DE JUNHO DE 2021

PROCESSO SEI Nº 23243.007436/2021-13

DOCUMENTO SEI Nº 1292571

### CHAMADA INTERNA PARA PARTICIPAÇÃO NOS JOGOS ELETRÔNICOS DO INSTITUTO FEDERAL DE RONDÔNIA — E-JIFRO GAMES 2021

**O INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE RONDÔNIA**, por meio da Pró-Reitoria de Extensão e, em atendimento à Lei nº 11.892, de 29 de dezembro de 2008, artigo 7º, inciso IV, e à Lei 9.394, de 20 de dezembro de 1996, artigo 27, inciso IV, torna pública a Chamada Interna para a participação nos Jogos Eletrônicos do IFRO - eJIFRO Games 2021.

#### 1 DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 O evento denominado JOGOS ELETRÔNICOS DO IFRO - eJIFRO 2021, alicerçado no Programa de Expansão da Educação Profissional, baseia-se nos seguintes princípios:

- a) Da Democracia: assegurando o direito à práticas desportivas formais e não formais, preconizado pelo Art. 217 da Constituição Federal de 1988;
- b) Do Conhecimento: Propiciando a prática do esporte eletrônico e do lazer de forma consciente e participativa;
- c) Da Educação: Atuando de forma integral, considerando as habilidades e capacidades, os valores socioculturais, os aspectos afetivos e cognitivos dos educandos;
- d) Do Respeito à Cidadania: Estimulando o entendimento e aplicação das regras esportivas, o respeito aos adversários e da valorização do companheirismo;
- e) Da Humanização: Proporcionando ao estudante vivenciar o prazer, a socialização e o respeito às diferenças, provocado pelo lúdico esportivo e valorizando-o como sujeito de toda ação.

1.2 Os objetivos do eJIFRO são:

- a) Promover a saúde mental dos estudantes do IFRO, através de uma atividade competitiva cujas características permitem a participação, embora estes permaneçam/estejam em locais diferentes;
- b) Oportunizar a prática do Esporte Eletrônico (e-Sport) com ênfase na colaboração, na cooperação e nos valores morais e sociais entre companheiros e adversários;
- c) Proporcionar a integração entre discentes, servidores e sociedade em geral;
- d) Vivenciar a pluralidade cultural em suas diversas e diferentes manifestações;
- e) Socializar respeitando a identidade, a individualidade e o coletivo;
- f) Favorecer a interação entre os campi, por meio do e-Sport.

1.3 A fase Estadual do eJIFRO Games 2021 é organizada pela Pró-Reitoria de Extensão, por meio da Coordenação de Cultura, Esporte e Cidadania (CCEC) e da Comissão Geral Organizadora, composta por servidores de diversos *campi* do IFRO.

1.4 Esta Chamada reúne o conjunto das normas específicas que regem a participação nas atividades esportivas que compõem o eJIFRO 2021.

#### 2 CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

2.1 Terão direito a inscrição no eJIFRO Games 2021, os estudantes do IFRO, devidamente matriculados nos cursos regulares e que estejam **FREQUENTANDO REGULARMENTE** as aulas **NO MOMENTO DA PARTICIPAÇÃO NOS JOGOS**.

2.2 Entende-se como cursos regulares: cursos Técnicos de Nível Médio, cursos de Graduação e cursos de Pós-graduação.

2.3 Fica vedada a inscrição de estudantes matriculados em programas de Formação Inicial e Continuada (FIC).

2.4 O estudante que já TENHA CONCLUÍDO todas as disciplinas do seu curso e esteja apenas finalizando o seu estágio curricular obrigatório e o Trabalho de Conclusão de Curso, **NÃO PODERÁ PARTICIPAR** do eJIFRO GAMES 2021.

2.5 Só poderão ser inscritos os estudantes dos *campi* que indicaram o seu Chefe de Delegação, o qual será o responsável pelas inscrições do seu respectivo campus.

2.6 É de responsabilidade dos estudantes inscritos possuírem:

- a) Equipamentos, softwares, licenças e conexão de dados necessários para participar dos confrontos nos horários agendados;
- b) Disponibilidade para participar dos confrontos agendados e os que forem reagendados para qualquer turno;
- c) Autorização do responsável legal, para os menores de 18 anos (ANEXO I);

2.7 É de plena responsabilidade de cada equipe e/ou estudante a manutenção e uso de seus equipamentos e conexão.

2.8 Os estudantes utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por todos os itens, incluindo, mas não se limitando a:

- a) A proteção e funcionamento do seu computador;
- b) O software que jogam;
- c) A estabilidade de conexão à internet;
- d) A porcentagem e estado da bateria;
- e) A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- f) Rendimento do jogo em seus dispositivos.

2.9 A Comissão Organizadora não se responsabiliza por eventuais problemas com internet, software, hardware, danos permanentes em quaisquer componentes ou demais problemas que impeçam a participação do estudante-atleta no horário marcado.

2.10 Cada estudante inscrito poderá participar somente de uma modalidade dos Jogos.

2.11 As equipes devem ser formadas obrigatoriamente por estudantes do mesmo *campus*.

2.12 Para cada modalidade deverá ser inscrito um técnico.

2.13 Os técnicos das modalidades deverão ser servidores do IFRO, com número de matrícula SIAPE.

2.14 Os estudantes e os servidores que transgredirem as regras dos jogos, desvirtuarem os objetivos das atividades e/ou praticarem atos que afrontem a ética e a boa conduta serão julgados pela Comissão Disciplinar do eJIFRO 2021 e poderão ser submetidos às sanções regulamentares do IFRO, da seguinte forma:

- a) De acordo com o Regulamento Geral do eJIFRO 2021, os regulamentos específicos por modalidade esportiva e o Regulamento Disciplinar Discente do IFRO, no caso dos estudantes;
- b) De acordo com o Regulamento Geral do eJIFRO, o Código de Ética Profissional do Servidor Público Civil do Poder Executivo Federal e a Lei 8.112/1990, no caso dos servidores.

### 3 INSCRIÇÕES

3.1 As inscrições serão realizadas pelo Chefe de Delegação de cada *campus*, em sistema informatizado, disponibilizado no Portal do IFRO, conforme período estabelecido no Cronograma desta Chamada.

3.2 Cada *campus* poderá inscrever uma equipe em cada modalidade ofertada.

3.2 Os documentos obrigatórios para inscrição serão exigidos de forma digitalizada, conforme descrição a seguir:

- a) Autorização dos pais/responsáveis legais, para participantes menores de 18 anos e cessão de imagem (Anexo I);
- b) Termo de compromisso e cessão de imagem, para participantes maiores de 18 anos (Anexo II);
- c) Declaração emitida pela Direção Geral do *campus*, conforme modelo (ANEXO III), contendo todos os dados solicitados;
- d) Foto 3x4 com o rosto visível, sem óculos, bonés ou similares, em formato JPG com resolução mínima de 600x600 pixels e tamanho máximo de 2 MB;

### 4 MODALIDADES E DISTRIBUIÇÃO DAS VAGAS

4.1 O eJIFRO GAMES 2021 - FASE ESTADUAL, será realizado somente de forma virtual e terá as seguintes modalidades:

- a) Free Fire (Garena);

- b) League of Legends (Riot Games);  
 c) Xadrez Arena (Lichess) - masculino e feminino.

4.2 O quantitativo de estudantes para cada campus nas modalidades será o seguinte:

MODALIDADE	TITULARES	RESERVAS
Free Fire	4 pessoas (1 time)	1 pessoa
League of Legends	5 pessoas (1 time)	5 pessoas
Xadrez Arena	Até 4 pessoas (por gênero)	Até 4 pessoas (por gênero)

\*Entende-se por reserva o estudante inscrito na competição, que poderia substituir um titular a qualquer momento, antes da partida.

§1º - Para o Free Fire e League of Legends, a composição das equipes poderá ser inteiramente feminina, masculina ou mista.

§2º - No momento da inscrição, é obrigatório preencher o número de titulares e reservas nas modalidades Free Fire e League of Legends.

Art. 17º - Caso o estudante-atleta inscrito no evento não possa participar por motivo de força maior, as substituições de inscrições deverão ser realizadas até o dia 17 de julho.

§1º - Entende-se por substituições de inscrições aquelas que ocorrerão antes do início do evento, por motivo de força maior, e deverá ser solicitada pelo Chefe de Delegação, no Formulário Geral de Solicitações. O número limite de substituições de inscrições se encontra no quadro a seguir:

Modalidades	Substituições
Free Fire (Garena)	1 (uma)
League of Legends (Riot Games)	1 (uma)
Xadrez Arena (Lichess)	2 (duas) feminino e 2 (duas) masculino

#### 4 CRONOGRAMA

Prazo para envio do nome do Chefe da Delegação	30/06/2021
Início das inscrições	30/06/2021
Término das inscrições	17/07/2021
Prazo para substituição de inscrição	17/07/2021
Reunião para sorteio dos grupos	19/07/2021
Abertura dos jogos	20/07/2021
Início dos jogos	20/07/2021
Término dos jogos	23/07/2021

#### 5 DISPOSIÇÕES FINAIS

5.1 As delegações que se inscreverem neste evento comprometem-se a participar de todas as etapas e partidas, respeitando as regras estabelecidas, ficando sujeitas a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpram este compromisso.

5.2 Qualquer irregularidade na competição poderá ser denunciada no Formulário Geral de Solicitações, a ser preenchido pela Coordenação de Modalidade, Chefe de Delegação e/ou Técnico da Modalidade e encaminhada para a Comissão Disciplinar.

5.3 Os Chefes de Delegação e/ou Técnicos da Modalidade terão o prazo de até 30 (trinta) minutos após o término do jogo para registrar o recurso.

5.4 Situações técnicas específicas da modalidade poderão ser resolvidas junto à Coordenação de Modalidade.

5.5 Em nenhuma hipótese uma competição será paralisada ou alterada em decorrência de recursos interpostos ao poder julgante e disciplinador.

5.6 Os *campi* participantes do eJIFRO Games 2021 deverão conhecer a íntegra desta Chamada, do Regulamento Geral, do Regulamento Específico das Modalidades, Código de Ética Desportiva, Código Nacional de Organização da Justiça e Disciplina Desportiva, Código de Disciplina COJIF, submetendo-se assim, sem reserva alguma, à todas as consequências advindas das normas estabelecidas nestes documentos legais.

5.7 Os participantes do evento autorizam a Comissão Organizadora, em caráter gratuito, o uso de imagem, áudio, vídeo e qualquer outro material gerado durante a competição para fins de divulgação do evento, tanto durante quanto após o mesmo.

5.8 As partidas poderão ser transmitidas e comentadas ao vivo pela Organização do Evento ou por equipes contratadas ou cedidas para tal.

5.9 Os materiais audiovisuais estarão disponíveis em rede aberta para compartilhamento.

5.10 A Comissão Técnica e a Comissão Geral Organizadora expedirão outros documentos, se necessário, à complementação deste Regulamento Geral.

5.11 Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela Comissão Técnica, com anuência da Comissão Geral Organizadora.



Documento assinado eletronicamente por **Uberlando Tiburtino Leite, Reitor**, em 28/06/2021, às 13:31, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site [https://sei.ifro.edu.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://sei.ifro.edu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), informando o código verificador **1292571** e o código CRC **5EDEA3EE**.

---

**ANEXOS AO EDITAL Nº 4/2021/REIT - PROEX/IFRO**

# ANEXO I

## Modelo de autorização dos pais/responsáveis legais e cessão de imagem (para participantes menores de idade)

(pode ser escrito à mão e fotografado com o documento do responsável)

Eu (nome do responsável) documento (número do documento que será utilizado) declaro ser o responsável legal pelo menor (nome do participante) e o autorizo a participar dos **JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS (eJIF GAMES 2021)**, que ocorrerá de 13 a 17 de setembro de 2021, pela internet, na condição de jogador (estudante-atleta) representando a Instituição Federal (Nome da Instituição), sob a responsabilidade do Chefe de Delegação (Nome do Chefe de Delegação).

Estou ciente de que o menor referido precisará utilizar os próprios recursos (computador, celular, software e internet) no momento dos jogos, que ocorrerão predominantemente à noite, podendo ser transmitido e postado permanentemente nas redes sociais, sites institucionais e outros veículos de comunicação e que seu nome, imagem, voz e atuação poderão ser utilizados nos materiais do evento e **AUTORIZO ESTA UTILIZAÇÃO.**

Cidade-Estado:

Data: \_\_\_/\_\_\_/2021

Assinatura: (igual consta no documento)



Tire a foto e envie para o Chefe de Delegação

# ANEXO II

## Termo de compromisso e cessão de imagem (para maiores de idade) (pode ser escrito à mão e fotografado com o documento)

Eu (nome) documento (número do documento que será utilizado) declaro ser MAIOR DE IDADE e me comprometo a participar dos **JOGOS ELETRÔNICOS DAS INSTITUIÇÕES FEDERAIS (eJIF GAMES 2021)**, que ocorrerá de 13 a 17 de setembro de 2021, pela internet, na condição de jogador (estudante-atleta) representando a Instituição Federal (Nome da Instituição), sob a responsabilidade do Chefe de Delegação (Nome do Chefe de Delegação)

Estou ciente das regras e me comprometo a segui-las na íntegra. Também estou ciente de que preciso utilizar meus próprios recursos (computador, celular, software e internet) no momento dos jogos, que ocorrerão predominantemente à noite, podendo ser transmitido e postado permanentemente nas redes sociais, sites institucionais e outros veículos de comunicação e que meu nome, imagem, voz e atuação poderão ser utilizados nos materiais do evento e **AUTORIZO ESTA UTILIZAÇÃO.**

Cidade-Estado:

Data: \_\_\_/\_\_\_/2021

Assinatura: (igual consta no documento)



**Tire a foto e envie para o Chefe de Delegação**