



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
RONDÔNIA



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE RONDÔNIA  
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO  
COORDENAÇÃO DE CULTURA, ESPORTE E CIDADANIA



**JIFRO**  
**2019**

**VIII JOGOS DO INSTITUTO  
FEDERAL DE RONDÔNIA**

IFRO – PROEX – CCEC

Av. Sete de Setembro, nº 2090. Bairro Nossa Senhora das Graças – CEP: 76804-124 - Fone (69) 2182 – 9629/2182-9613

## **Regulamento Específico**

### **XADREZ**

**Art. 1º-** A competição de Xadrez será realizada de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Xadrez – CBX e adaptações deste Regulamento.

Parágrafo único. É responsabilidade de cada Câmpus participante providenciar uma cópia das “Leis do Xadrez” em vigor, orientando seus alunos-atletas e profissionais-técnicos para a observação das mesmas durante a competição.

**Art. 2º-** Cada Câmpus poderá inscrever até 3 (três) alunos-atletas por gênero na modalidade.

**Art. 3º-** A competição será realizada em dois torneios, um por equipes e outro individual, nos gêneros masculino e feminino, sendo cada equipe composta por 3 (três) alunos-atletas, somando-se os resultados de ambos os torneios, por sistema “Grand Prix”, para apuração do resultado final dos Câmpus, somando-se a pontuação obtida no torneio por equipes com a pontuação obtida por cada um de seus atletas no torneio individual, conforme descrito abaixo:

<b>COLOCAÇÃO</b>	<b>POR EQUIPES</b>	<b>INDIVIDUAL</b>
<b>1o. Lugar</b>	30 pts	<b>15 pts</b>
<b>2o. Lugar</b>	25 pts	<b>12 pts</b>
<b>3o. Lugar</b>	20 pts	<b>10 pts</b>
<b>4o. Lugar</b>	15 pts	<b>08 pts</b>
<b>5o. Lugar</b>	10 pts	<b>06 pts</b>
<b>6o. Lugar</b>	05 pts	<b>05 pts</b>
<b>7o. Lugar</b>	X	<b>04 pts</b>
<b>8o. Lugar</b>	X	<b>03 pts</b>
<b>9o. Lugar</b>	X	<b>02 pts</b>
<b>10o. Lugar</b>	X	<b>01 pts</b>

**Art. 4º-** O Aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência de 15 (quinze) minutos e devidamente uniformizado trajando calça e camisa institucional com manga e sapato fechado, munido de documento de identificação oficial com foto.

**Art. 5º-** A competição por equipes será disputada, pelo sistema Round Robin (todos contra todos) e a competição individual pelo sistema Suíço de empareiramento, em 06 (seis) rodadas, com a utilização do programa de empareiramento Swiss Manager, recomendado pela FIDE, em ambas as competições.

Parágrafo único. No torneio individual, será aplicada a restrição de empareiramento a jogadores do mesmo Câmpus.

**Art. 6º-** O tempo de jogo será de 61 (sessenta e um) minutos para cada jogador, no torneio por equipe e de 30 (trinta) minutos no torneio individual.

Parágrafo único. A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

**Art. 7º-** A contagem dos pontos será feita:

I – No torneio por equipes a pontuação será nos moldes olímpicos da FIDE:

II – No torneio individual a pontuação será o oficial da FIDE:

PONTUAÇÃO	POR EQUIPES No match	INDIVIDUAL
Vitória	2,0	1,0
Empate	1,0	0,5
Derrota	0,0	0,0

**Art. 8º-** Para apuração dos vencedores em cada torneio, depois de apurados todos os resultados, a equipe vencedora e o atleta vencedor serão aqueles que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

**Art. 9º-** Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

Torneio	Critério de Desempate
<b>I - POR EQUIPES</b>	a) Pontuação no match; b) Confronto direto; c) Sonneborn-Berger; d) Maior número de matchs de pretas (Mostblack).
<b>II - INDIVIDUAL</b>	a) Confronto direto; b) Milésimos (Bucholz) com corte do pior resultado; c) Milésimos (Bucholz) totais; d) Número de vitórias; e) Maior número de matchs de pretas (Mostblack).

Parágrafo Único. Caso persista o empate na competição, será realizado um sorteio de outro critério de desempate para definir as colocações. Persistindo o empate, será realizada uma partida desempate com ritmo de jogo de 05 minutos KO para cada jogador (Blitz).

**Art. 10-** Os jogadores deverão anotar em sistema algébrico abreviado, na planilha prescrita para a competição, os seus próprios lances e os lances do adversário de maneira legível, em conformidade com as regras do xadrez estabelecidas pela FIDE.

**Art. 11-** Não será permitido empate de comum acordo com menos de 20 (vinte) lances, a menos que ocorra pela regra de 03 (três) repetições de diagrama.

**Art. 12-** É expressamente proibido portar celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término da mesma, enquanto a rodada estiver em andamento.

**Art. 13-** A Comissão Geral Organizadora disponibilizará a competição o material abaixo:

I – Tabuleiro;

II – Planilha de anotação;

Parágrafo Único. Cada enxadrista deverá trazer o seu material de jogo (peças e relógios oficiais e em perfeito estado de funcionamento).

**Art. 14-** A ordem dos tabuleiros deverá ser entregue à organização no Congresso Técnico da modalidade, ocasião em que o árbitro chefe estará disponível a tirar dúvidas dos alunos-atletas e profissionais-técnicos sobre as Leis do Xadrez.

**Art. 15-** O atleta que estiver cumprindo penas disciplinares estará impedido de participar dos demais jogos dessa modalidade até o total cumprimento de sua pena.

**Art. 16-** Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade.

## COMISSÃO ORGANIZADORA