



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
RONDÔNIA



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE RONDÔNIA
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO
COORDENAÇÃO DE CULTURA, ESPORTE E CIDADANIA



JIFRO
2019

**VIII JOGOS DO INSTITUTO
FEDERAL DE RONDÔNIA**

IFRO – PROEX – CCEC

Av. Sete de Setembro, nº 2090. Bairro Nossa Senhora das Graças – CEP: 76804-124 - Fone (69) 2182 – 9629/2182-9613

Regulamento Específico

XADREZ

Art. 1º- A competição de Xadrez será realizada de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Xadrez – CBX e adaptações deste Regulamento.

Parágrafo único. É responsabilidade de cada Câmpus participante providenciar uma cópia das “Leis do Xadrez” em vigor, orientando seus alunos-atletas e profissionais-técnicos para a observação das mesmas durante a competição.

Art. 2º- Cada Câmpus poderá inscrever até 3 (três) alunos-atletas por gênero na modalidade.

Art. 3º- A competição será realizada em dois torneios, um por equipes e outro individual, nos gêneros masculino e feminino, sendo cada equipe composta por 3 (três) alunos-atletas, somando-se os resultados de ambos os torneios, por sistema “Grand Prix”, para apuração do resultado final dos Câmpus, somando-se a pontuação obtida no torneio por equipes com a pontuação obtida por cada um de seus atletas no torneio individual, conforme descrito abaixo:

COLOCAÇÃO	POR EQUIPES	INDIVIDUAL
1o. Lugar	30 pts	15 pts
2o. Lugar	25 pts	12 pts
3o. Lugar	20 pts	10 pts
4o. Lugar	15 pts	08 pts
5o. Lugar	10 pts	06 pts
6o. Lugar	05 pts	05 pts
7o. Lugar	X	04 pts
8o. Lugar	X	03 pts
9o. Lugar	X	02 pts
10o. Lugar	X	01 pts

Art. 4º- O Aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência de 15 (quinze) minutos e devidamente uniformizado trajando calça e camisa institucional com manga e sapato fechado, munido de documento de identificação oficial com foto.

Art. 5º- A competição por equipes será disputada, pelo sistema Round Robin (todos contra todos) e a competição individual pelo sistema Suíço de empareiramento, em 06 (seis) rodadas, com a utilização do programa de empareiramento Swiss Manager, recomendado pela FIDE, em ambas as competições.

Parágrafo único. No torneio individual, será aplicada a restrição de empareiramento a jogadores do mesmo Câmpus.

Art. 6º- O tempo de jogo será de 61 (sessenta e um) minutos para cada jogador, no torneio por equipe e de 30 (trinta) minutos no torneio individual.

Parágrafo único. A arbitragem poderá tolerar atrasos que não ultrapassem o prazo de 15 minutos com relógio acionado.

Art. 7º- A contagem dos pontos será feita:

- I – No torneio por equipes a pontuação será nos moldes olímpicos da FIDE:
II – No torneio individual a pontuação será o oficial da FIDE:

PONTUAÇÃO	POR EQUIPES No match	INDIVIDUAL
Vitória	2,0	1,0
Empate	1,0	0,5
Derrota	0,0	0,0

Art. 8º- Para apuração dos vencedores em cada torneio, depois de apurados todos os resultados, a equipe vencedora e o atleta vencedor serão aqueles que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

Art. 9º- Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

Torneio	Critério de Desempate
I - POR EQUIPES	a) Pontuação no match; b) Confronto direto; c) Sonneborn-Berger; d) Maior número de matchs de pretas (Mostblack).
II - INDIVIDUAL	a) Confronto direto; b) Milésimos (Bucholz) com corte do pior resultado; c) Milésimos (Bucholz) totais; d) Número de vitórias; e) Maior número de matchs de pretas (Mostblack).

Parágrafo Único. Caso persista o empate na competição, será realizado um sorteio de outro critério de desempate para definir as colocações. Persistindo o empate, será realizada uma partida desempate com ritmo de jogo de 05 minutos KO para cada jogador (Blitz).

Art. 10- Os jogadores deverão anotar em sistema algébrico abreviado, na planilha prescrita para a competição, os seus próprios lances e os lances do adversário de maneira legível, em conformidade com as regras do xadrez estabelecidas pela FIDE.

Art. 11- Não será permitido empate de comum acordo com menos de 20 (vinte) lances, a menos que ocorra pela regra de 03 (três) repetições de diagrama.

Art. 12- É expressamente proibido portar celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término da mesma, enquanto a rodada estiver em andamento.

Art. 13- A Comissão Geral Organizadora disponibilizará a competição o material abaixo:

- I – Tabuleiro;
II – Planilha de anotação;

Parágrafo Único. Cada enxadrista deverá trazer o seu material de jogo (peças e relógios oficiais e em perfeito estado de funcionamento).

Art. 14- A ordem dos tabuleiros deverá ser entregue à organização no Congresso Técnico da modalidade, ocasião em que o árbitro chefe estará disponível a tirar dúvidas dos alunos-atletas e profissionais-técnicos sobre as Leis do Xadrez.

Art. 15- O atleta que estiver cumprindo penas disciplinares estará impedido de participar dos demais jogos dessa modalidade até o total cumprimento de sua pena.

Art. 16- Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade.

COMISSÃO ORGANIZADORA