**CURSO CONCOMITANTE - TÉCNICO EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA**

**DESCRIÇÃO DO CURSO**

O Curso Técnico em Técnico em Computação Gráfica habilita a formação de profissionais que participam e desenvolvem projetos de computação gráfica de duas ou mais dimensões, utilizando ferramentas de modelagem, ilustração, animação e educação de áudio e vídeo. Atua no desenvolvimento de simuladores digitais e maquetes eletrônicas.

O Técnico em Computação Gráfica poderá atuar em instituições públicas, privadas e do terceiro setor que demandem projetos gráficos, áudio e vídeo.

1. Em geral, o profissional desenvolverá ações com criatividade e, sobretudo, adaptação às novas situações do setor de sua formação.
2. Estará apto a identificar, gerenciar e desenvolver projetos integrados de 2D, 3D, vídeo e CAD, bem como finalizar e acompanhar, a implantação de projetos gráficos e técnicos de animação, ilustração e vídeo.
3. Além disso, estará apto a criar plantas, produtos e maquetes eletrônicas, tanto em 2D, como em 3D, a partir de técnicas de modelagem, ilustração e animação, além de editar áudio e vídeo.

**Público-alvo**

O público-alvo do curso Técnico em Computação Gráfica Concomitante modalidade EaD será composto pelos alunos que concluíram o Ensino Fundamental, que estejam regularmente matriculados no Ensino Médio da rede pública de ensino e que tenham sido selecionados em processo seletivo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Habilitação | Técnico em Computação Gráfica | |
| Duração do curso | Mínimo 4 semestres e no máximo 8 semestres | |
| Vagas por curso | 80 vagas semestrais | Regime de Matrícula: Semestral |
| Área de formação | Eixo Tecnológico Informação e Comunicação | |
| Turno | Matutino (40 vagas) e Vespertino (40 Vagas). | |
| Modalidade | Presencial | |
| *Campus* de Funcionamento: | Porto Velho Zona Norte; | |
| Requisitos de Acesso/  Forma de Ingresso: | Processo seletivo com edital específico; | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CURSO TÉCNICO EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA CONCOMITANTE AO ENSINO MÉDIO**  **CÂMPUS PORTO VELHO ZONA NORTE**  Matriz aprovada pela Resolução ......./2016 do Conselho Superior do IFRO  Organização conforme a LDB 9.394/96, Art. 36, e a Resolução CNE/CEB 6/2012  Duração da aula: 50 minutos | | | | | | | | | | | | |
| Módulos/ Etapas | | | Disciplinas | | Semanas letivas | | Número de Aulas | | | | | |
| Presencial | | | EaD | (Hora-Aula) | (Hora-Relógio) |
| **1º Módulo** | E1 | | Ambientação EAD | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,3 |
| Introdução a Informática | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,3 |
| E2 | | Inglês Instrumental | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,3 |
| Português Instrumental | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,3 |
| E3 | | Introdução ao Design Gráfico | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| Modelagem Geométrica I | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| **Subtotal 1** | | | | | **28** | | **56** | | | **224** | **280** | **233,3** |
| **2º Módulo** | | E1 | Orientação para Pesquisa Prática Profissional | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,3 |
| Ética Profissional e Cidadania | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,3 |
| E2 | Introdução à Programação | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| Desenho Técnico | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| E3 | Recursos Multimídia | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| Desenho Assistido por Computador (CAD I) | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| **Subtotal 2** | | | | | **32** | | **64** | | | **256** | **320** | **266,7** |
| **3º Módulo** | | E1 | Segurança, Meio Ambiente e Saúde | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,33 |
| Modelagem Geométrica II | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,33 |
| E2 | Design de Produtos | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,33 |
| Roteiro | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,33 |
| E3 | Desenho Assistido por Computador (CAD II) | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| Web Design | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| **Subtotal 3** | | | | | **28** | | **56** | | | **224** | **280** | **233,3** |
| **4º Módulo** | | E1 | Animação | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| Simuladores Digitais | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| E2 | Maquetes Eletrônicas | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| Tratamento de Imagem | | 6 | | 12 | | | 48 | 60 | 50,0 |
| E3 | Marketing Digital | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,3 |
| Comércio Eletrônico e Empreendedorismo | | 4 | | 8 | | | 32 | 40 | 33,3 |
| **Subtotal 4** | | | | | **32** | | **64** | | | **256** | **320** | **266,7** |
| **Núcleo Complementar** | | | | **Prática Profissional Supervisionada** | | | | | | | **120** | **100** |
| **TOTAL DE HORAS** | | | | | | **120** | | **240** | **960** | | **1320,00** | **1100** |